

Nálepkaři

PRAVIDLA HRY

Vítejte na Světovém setkání nálepkářů – SvěSeN. Kdo se může pochlubit tou nejpůsobivější sbírkou? Tou nejzácnější? Nejpestřejší? Jste tu přesně proto, abyste na tyto otázky našli odpověď. Každý z vás se bude snažit dosáhnout nejvyšší mety všech sběratelů nálepek. A není to nic menšího než zisk jedinečného titulu „**Největší sběratel galaxie**“!

PŘEHLED A CÍL HRY

Ve hře Nálepkaři hráči soutěží o to, kdo nasbírá nejvíce od každého druhu karet. Jednotlivé druhy karet však nemají stejnou hodnotu! Abyste vyhráli, musíte nasbírat ty nejzácnější karty nejzácnějších druhů!

Nálepkaři jsou hra, která se postupně vyvíjí. Po každé odehrané partii se do hry přidají nová pravidla a nové herní prvky. A vaše hra se bude vyvíjet v závislosti na **vašich** volbách.

KOMPONENTY

1 deska vzácnosti



1 deska přehledu akcí / průběhu kampaně



1 žeton začínajícího hráče



108 karet druhů



9 žetonů druhů



1 bodovací blok



9 balíčků druhů



6 balíčků posílení






PŘÍPRAVA HRY

- 1 Umístěte krabici doprostřed stolu a rozložte víko tvořící herní plán.
- 2 Zamíchejte žetony všech druhů a náhodně je rozmístěte na pole desky vzácnosti.
- 3 Zasuňte desku přehledu akcí do vyhrazeného otvoru v krabici.

ALBUM ?
Hrací plocha před každým hráčem se nazývá jeho „album“.



- 4 Připravte balíček karet druhů následujícím způsobem:
- **pro 4 hráče:** Hrajte se všemi kartami.
 - **pro 3 hráče:** Vyřadte karty se symbolem .
 - **pro 2 hráče:** Vyřadte karty se symboly  a .



- 5 Zamíchejte připravený balíček karet druhů a poté:
- Doberte z něj 3 karty za každého hráče, zamíchejte je a vytvořte z nich lícem dolů balíček **zásoby**.
 - Doberte dalších 6 karet a vyložte je vedle sebe lícem nahoru a vytvořte tím **nabídku**.
 - Rozdejte každému hráči 6 karet.



- 6 Hráč, který naposledy někam přilepil nálepku, začíná hru. Vezme si žeton začínajícího hráče.



Popis karty



- 1 Vítězné body (VB)
- 2 Obrázek
- 3 Název druhu
- 4 Nálepky akcí
- 5 Počet hráčů



PRÁZDNÁ MÍSTA

Jak budete postupovat v kampani, získáte další nálepky, které mohou změnit sílu (a hodnotu) vašich karet.

PRŮBĚH TAHU



Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček.
Když je hráč na tahu, provede v daném pořadí následující akce:

1. Vzít si kartu z nabídky
2. Vyrožít sbírku
3. Dobrat si karty do ruky a doplnit nabídku

1. Vzít si kartu z nabídky

Vybírejte s rozmyslem!

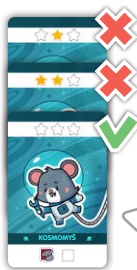
Vyberte si **jednu kartu** z nabídky a vezměte si ji do ruky.
Nabídku zatím nedoplňujte.



2. Vyrožít sbírku

Je načase pochlubit se svou sbírkou!

Vyberte si karty z ruky a vyložte je jako sbírku do svého alba (před sebe na stůl).
Sbírka může obsahovat libovolné množství karet, za předpokladu, že **jsou všechny stejného druhu**.

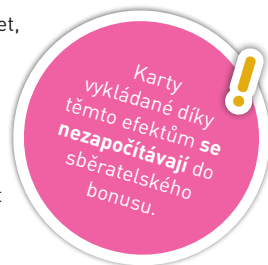


Při vykládání sbírky umístíte karty před sebe na stůl do sloupce tak, že se budou navzájem částečně překrývat a **viditelná vždy zůstane jen horní část každé karty**. Pokud již máte vyloženou sbírku karet stejného druhu, umístíte nové karty **navrch** existující sbírky, čímž sbírku rozšíříte. V ostatních případech vytvořte nový sloupec.

Poté vyhodnoťte všechny efekty karet, které jste vyložili.

- **Sběratelský bonus**
- **Nálepky akcí**

Tyto dva efekty lze vyhodnocovat v **libovolném** pořadí.



Sběratelský bonus (jednou za tah)

Čím větší je vaše sbírka, tím lepší je váš bonus!

V závislosti na tom, kolik karet vyložíte do sbírky **ze své ruky**, můžete vyhodnotit odpovídající efekt (a žádný jiný!) z následujícího seznamu:



Vyber si dvě karty z nabídky a vezmi si je do ruky.



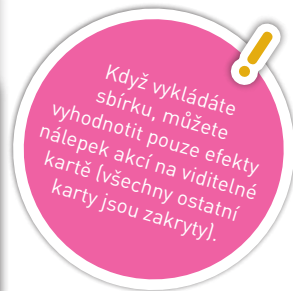
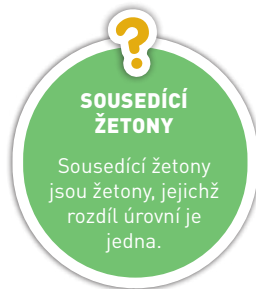
Vyměň mezi sebou dva sousedící žetony druhů na desce vzácnosti.



Nálepky akcí

Na některých kartách se objevují nálepky akcí. Ty spouštějí další efekty!

Když vyložíte kartu s jednou či více nálepkami akcí, můžete jejich efekty vyhodnocovat **kdykoliv** během svého tahu a v libovolném pořadí.



Pokud vám sběratelský bonus nebo nálepka akce umožní vyložit kartu, na které se také nachází nálepka akce, můžete její efekt rovněž vyhodnotit, což může vést k dalšímu řetězení akcí.

Efekty nálepek akcí



Dober si vrchní kartu z balíčku karet druhů a vylož ji do svého alba.




Urči jednoho hráče a zvol si jeden druh. Určený hráč ti musí ze své ruky odevzdat libovolnou kartu odpovídajícího druhu a poté si dobere novou kartu z balíčku karet druhů. Pokud určený hráč žádnou kartu zvoleného druhu nemá, dober si kartu z balíčku karet druhů.



Příklad

Beáta si vezme z nabídky *Vamprasátko* a přidá si ho do ruky (1, str. 4).

Poté vyloží svou sbírku tří *Kosmomyši* (2, str. 4). Viditelná (tj. poslední položená) karta má na sobě nálepku akce , která jí umožňuje dobrat si kartu z balíčku a rovnou ji vyložit.

Dobranou kartou je *Čarokrálík*, který má na sobě nálepku akce . Beáta si tedy může ihned vyžádat kartu od některého z hráčů.

Pak se rozhodne vyhodnotit efekt svého **sběratelského bonusu** (za *Kosmomyši*) a vymění mezi sebou žetony *Kosmomyši* a *Hravosaura* na desce vzácnosti.



3. Dobrat si karty do ruky a doplnit nabídku

Sbírejte další nálepky!

Dobírejte si karty do ruky, dokud v ruce nemáte 6 karet. Pokud již v ruce 6 karet máte, žádné si nedobíráte (ale pokud jich máte více než 6, žádné neodkládejte).

Poté doplňte karty do nabídky tak, aby v ní bylo 6 karet. A potom začne se svým tahem další hráč.

Došly karty? Pokud si dobíráte karty nebo doplňujete karty do nabídky a balíček karet druhů je prázdný, použijte karty ze **zásoby**. Nejprve si doberte karty do ruky a poté doplňte nabídku.

Je-li balíček karet druhů prázdný, dokončete aktuální kolo (tak, aby každý hráč odehrál stejný počet tahů) a přejděte na **závěrečné bodování**.

KONEC HRY

Máte poslední šanci ujmout se vedení ve sbírkách vašich oblíbených druhů!

Každý hráč si tajně vybere kartu z ruky a poté ji všichni **současně** odhalí. Tuto kartu přidají do sbírky odpovídajícího druhu, pokud ji mají. Pokud mají v ruce ještě další karty stejného druhu (které se také shodují s druhem právě rozšířené sbírky), přidají je do této sbírky také. **Efekty sběratelského bonusu ani efekty nálepek akcí se však nyní neprovádějí.**

ZÁVĚREČNÉ BODOVÁNÍ

Vzácnost jednotlivých druhů se v průběhu hry proměňuje. Nejvíc bodů přinášejí ty nejmávanější druhy. A body získáte, jen pokud máte největší sbírku.

Pomocí bodovacího bloku zaznamenejte vítězné body každého hráče.

Nejvíce karet

Zkontrolujte počet karet od jednotlivých druhů ve sbírkách hráčů.



U každého druhu zjistíte, který hráč má od tohoto druhu **nejvíce** karet. **Tento hráč získá odměnu za první místo** dle úrovně vzácnosti daného druhu. **Hráč s druhým nejvyšším počtem karet získá odměnu za druhé místo.** Pokud dojde k remíze, obdrží všichni hráči se shodným výsledkem odměnu dle svého umístění a případné následující umístění se přeskočí.



Při hře ve **dvou hráčích** se odměna za druhé místo neuděluje. Odměnu získá pouze ten hráč, který má nejvíce karet daného druhu.

Hvězdičky

Určete počet hvězdiček v albu každého hráče. Za každou hvězdičku hráč získá 1 VB.



Příklad

Bea má v albu 4 **Králopsičky**. V tomto druhu má nejvíce karet a získává 11 VB. Oliver a Vincent mají každý 2 **Králopsičky**. Každý z nich získá 8 VB. Roman má jediného **Králopsičku** a nezíská tedy nic.

Hráč	VB	1	2	3	4
Bea	11				
Oliver	8				
Roman	-				
Vincent	8				



Hráč s nejvíce kartami druhu

Hráč s druhým nejvyšším počtem karet druhu

Hráč, který získá nejvíce bodů, vyhrává hru. Pokud dojde k remíze, vyhrává hráč, který má nejvíce karet od nejmávanějšího druhu (od úrovně legendární níže, zleva doprava).

Neuklízejte však hru dříve, než k tomu dostanete pokyn...

STOP

A teď už jste připraveni zahrát si svou první hru. Pusťte se do toho! Až svou první partii dohrajete, čtěte dál.

Nálepkaři jsou hra, která se postupně vyvíjí, což znamená, že po každé hře budete postupně objevovat a přidávat do hry nový obsah. **To vy** se rozhodnete, jak si hru přizpůsobíte a jak se budou jednotlivé druhy vyvíjet.

Pokud jste právě dokončili svou první hru, otočte desku přehledu akcí. Každý hráč by sem měl napsat své jméno, aby si sem mohl zaznamenávat průběh kampaně.

OTEVÍRÁNÍ BALÍČKŮ

Po každé hře si otevřete nový balíček s novým obsahem. Ve spodní části desky průběhu kampaně se vždy dozvíte, jaký druh balíčku máte otevřít. Vždy musíte otevřít druh balíčku zobrazený na prvním viditelném poli ukazatele nejvíce vlevo.

Příklad

Po první hře otevřete **Balíček posílení č. 1.**



Existují dva druhy balíčků:



Balíčky posílení: Když dostanete pokyn k otevření balíčku posílení, otevřete balíček odpovídajícího čísla.



Balíčky druhu: Když dostanete pokyn k otevření balíčku druhu, otevřete náhodný balíček.

JAK LEPIT NÁLEPKY

Když získáte nové nálepky, rozdělte je rovnoměrně mezi všechny hráče.


Každý hráč lepí své nálepky na karty ve svém albu. Nálepka musí být vždy umístěna na neobsazené pole na kartě lemované čárkovanou linií.



Ve hře dvou hráčů

Odložte stranou nálepky  a . Pokud by se do kampaně později zapojili další hráči, nalepte tyto nálepky na náhodně vybrané karty.

Ve hře tří hráčů

Odložte stranou nálepky . Pokud by se do kampaně později zapojil další hráč, nalepte tyto nálepky na náhodně vybrané karty.

AUTOŘI:

Autorka: Béa G. Renard

Ilustrace: Olivier Derouetteau

Grafický design:

Loïc Vaïarello

Vývoj: Romain Foucault

a Vincent Lafarge

ČESKÉ VYDÁNÍ:

Překlad: Jan Březina

Grafická úprava:

Jakub Matlovič

Jazyková úprava:

Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík

a Daniel Knápek

Některé nálepky jsou jen kosmetické. Ty nejsou určeny pro žádné konkrétní místo. Nalepte je, kam se vám líbí!