

PÁSOVEC

Autor hry: Rudi Biber

Počet hráčů: 2–6

Věk: 8+

Ilustrace: Marek Blaha

Herní doba: 20 minut

Komponenty

60 karet



Hodnoty 1–20, každá 3×.

36 žetonů



6 kostek



2 od každé barvy s čísly 1/2/3, 4/5/6 a 7/8/9.

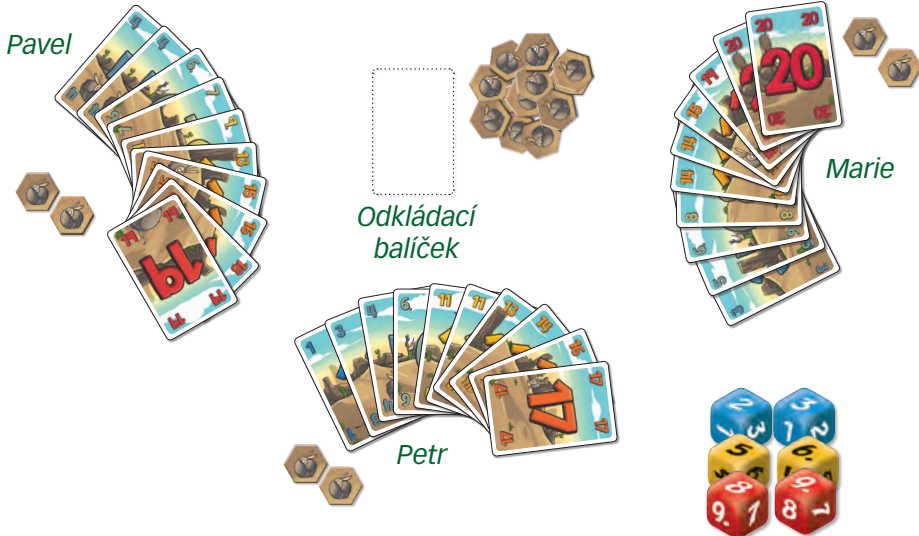
Cíl hry

Pásovcí všech věkových kategorií se scházejí na kopcovitých pláních Ameriky, aby se zúčastnili velké soutěže v koulení. Schoulí se do klubíčka a vyrazí z kopce dolů! Jejich cílem však není být nejrychlejší nebo dojet nejdál: všichni se snaží dostat co nejbliže k cílové skále.

Ve hře **Pásovec** jeden z hráčů hází kostkami podle svého výběru. Poté všichni odloží kartu, která odpovídá výsledku hodu. Cílem je zbavit se všech vlastních karet dříve než ostatní hráči, takže je třeba chytře vybírat kostky.

Příprava hry

Všechny karty zamíchejte a každému hráči rozdejte **deset karet**. Zbylé karty odložte stranou, budete je potřebovat v dalším kole. Napište si jména hráčů na papír – na konci každého kola si na něj budete zapisovat body. Připravte kostky a zásobu žetonů a nechte uprostřed hrací plochy místo na odkládací balíček. Každý hráč si vezme dva žetony a hra může začít!



Příprava hry pro tři hráče

Průběh hry

Hráč, který umí nejrychleji počítat pozpátku od desíti do nuly, zahájí první ze tří kol. Když je hráč na tahu, provede následující kroky:

1. Vybere si kostky, kterými chce házet
2. Odloží kartu, nebo si vezme žeton

Druhý krok provádějí vždy všichni hráči, ne jen ten, který házel kostkami.

1. Vyberte si kostky, kterými chcete házet

Pokoušíte se hodit na kostkách číslo, které je na jedné z vašich karet. Podívejte se na karty ve své ruce a vyberte kostky, u kterých je nejpravděpodobnější, že padne požadované číslo. Můžete si vybrat libovolné množství kostek v kterýchkoli barvách. Na **modrých kostkách** jsou číslice 1, 2 a 3, na **žlutých kostkách** jsou číslice 4, 5 a 6 a na **červených kostkách** jsou číslice 7, 8 a 9.

Vezměte vybrané kostky a **jednou** jimi hodte. Hodnoty na kostkách sečtete a výsledek oznámte všem hráčům. S tímto výsledkem musí všichni hráči pracovat.

Petr si vybere dvě žluté a jednu modrou kostku.

Hodí jimi a oznámí výsledek: „Jedenáct!“



2a. Odložte kartu

Poté se každý hráč podívá na karty ve své ruce, a pokud má některá z nich na sobě stejnou hodnotu jako ta, která padla na kostkách, může ji odložit.

Pozor, počítá se pouze **součet hodnot** na **všech** kostkách. Po každém hodu kostkami můžete odložit pouze jednu kartu, a to i v případě, že máte více karet se stejným číslem.



Petr odloží jednu kartu s hodnotou 11. Druhou kartu s hodnotou 11 odložit nesmí, ani karty s hodnotou 1, 4 nebo 6.

Použití žetonů

Můžete použít **až tři žetony** (odložit je zpět do zásoby žetonů), abyste změnili hodnotu jedné ze svých karet tak, aby její hodnota odpovídala hodnotě, která padla na kostkách. Za každý spotřebovaný žeton můžete k hodnotě na kartě přičíst jedna nebo od ní odečíst jedna.

Pokud použijete **čtyři žetony**, můžete odložit **libovolnou** kartu.



Přestože v tomto tahu kostkami Pavel neházel, může odložit jednu ze svých karet s odpovídající hodnotou. Nemá sice kartu hodnoty 11, ale může použít dva žetony, aby odložil kartu hodnoty 13 (odečtením dvou od její hodnoty) nebo kartu hodnoty 9 (přičtením dvou k její hodnotě).

2b. Vezměte si žeton

Pokud nemůžete nebo nechcete **odložit kartu**, vezměte si místo toho **jeden žeton**. V jeden okamžik můžete mít **až pět žetonů**. Pokud jich už máte pět, další si neberete.



Marie nemá kartu odpovídající hodnoty (ani kdyby použila dva své žetony). Vezme si tedy jeden žeton ze zásoby.

Jakmile každý hráč odloží kartu nebo si vezme žeton, vybere si kostky následující hráč a zahájí další tah.

Konec kola

Kolo končí, jakmile jeden z hráčů odloží všechny své karty. Dokončete aktuální kolo (každý hráč odloží kartu nebo si vezme žeton). Za každou kartu, která vám zůstane v ruce, dostanete **minus jeden bod**. Body si запиšte a žetony si nechejte do dalšího kola.

Opět zamíchejte všechny karty a každému hráči rozdejte deset karet. Kolo zahájí hráč, který by byl jako další na tahu v předchozím kole.

Konec hry

Hra končí po **třech kolech**. Zvítězí hráč s **nejnižším počtem záporných bodů**. V případě remízy zvítězí hráč, jemuž zůstalo více žetonů. Pokud je i nadále shoda, hráči se o vítězství dělí.



Česká verze:
Překlad a sazba: Vladimír Smolík
Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová
Redakce: Ondřej Kurka a Ondřej Hrabálek

